



# Atmel AT90Sxxxx ASM Programmierung

## 16Bit Subtraktion & Division

von Thimo Eichstädt

# 16 Bit Subtraktion

Rechnung

- Addition:  $3+12=15$

$$\begin{array}{r} 0011 \quad (03) \\ +1100 \quad (12) \\ \hline 1111 \quad (15) \end{array}$$

- Subtraktion:  $15-3=12$

- Problem:  $15-3= ?$

$$\begin{array}{r} 01111 \\ - 00011 \quad (\text{incl. Vorzeichenbit}) \\ \hline ?????? \end{array}$$

- Lösung, 2er Komplement:  $15 + (-3) = ?$

$$\begin{array}{r} 01111 \\ +11101 \\ \hline 01100 \end{array}$$



# 16 Bit Subtraktion

Beispiel: 8Bit mit Übertrag

- 8Bit mit Carry auf einer 4Bit Recheneinheit:  
(235-99)=136

$$\begin{array}{r} 1110 \mid 1011 \quad (235) \\ + \underline{1001 \mid 1101} \quad (-99) \\ \hline 1000 \mid 1000 \quad (136) \end{array}$$

- Merkmale
  - Gleiches Verfahren bei 16Bit (2x8Bit)
  - Vorzeichenbit kann ebenfalls benutzt werden





# 16Bit Subtraktion

## ASM Programmierung

### ■ 16Bit Zahlenbereiche

- Unsigned: 0 bis 65535
- Signed: 32767 bis -32768

### ■ Beispiel: $65000 - 40000 = 15000$

#### ● Binär:

■ 65000:            1111 1101 | 1110 1000

■ 40000:            1001 1100 | 0100 0000

#### ● ASM:

```
ldiw r28,65000 ; Lade Register mit 16Bit Wert
ldiw r30,40000 ;

sub r29,r31 ; High Register abziehen
sbc r28,r30; ; Low Register abziehen (mit Carry)
```



# 16Bit Division

## Einführung

### ■ Probleme:

- Div Befehl auf Atmel nicht vorhanden
- 16Bit Zahl, also Berechnung von 2 Registerinhalten (Low und High Bytes)

### ■ Lösung:

- Algorithmus: Division and Restore

### ■ Verfahren:

- Iterative Berechnung des Ergebnisses
- Wie handschriftliches Dividieren

# 16Bit Division

Handschriftlich

## ■ 154 : 14 = Quotient und Rest

10011010 : 1110 = 01011 (Dezimal: 11)

$$\begin{array}{r} - \underline{1110} \\ -0101 \quad \text{negativ} \rightarrow \text{Restore} \\ + \underline{1110} \\ 10011 \\ - \underline{1110} \\ 01010 \quad \text{positiv} \\ - \underline{1110} \\ -0100 \quad \text{negativ} \rightarrow \text{Restore} \\ + \underline{1110} \\ 10101 \\ - \underline{1110} \\ 01110 \quad \text{positiv} \\ - \underline{1110} \\ 0000 \quad \text{positiv} \\ \text{Rest: } 0000 \end{array}$$

Verfahren:

1. Dividend – Divisor = D1
2.  $D1 \geq 0 : Q_{m-1}=1$
3.  $D1 < 0 : Q_{m-1}=0$  und Restore
4. Divisor um 1 Stelle nach rechts
5. Gehe zu 1.

# 16Bit Division

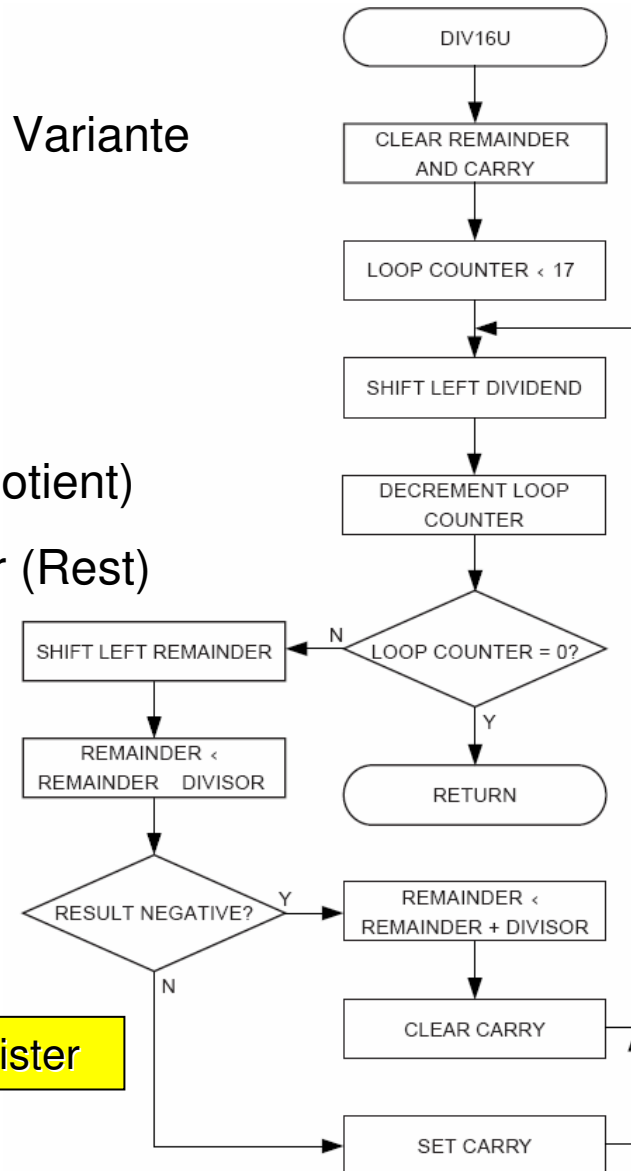
Flussdiagramm

Code optimierte Variante

Register:

- Dividend
- Divisor
- Result (Quotient)
- Remainder (Rest)

Dividend Register = Result Register



# 16Bit Division

## ASM Listing

```
.def drem16uL=r14
.def drem16uH=r15
.def dres16uL=r16
.def dres16uH=r17
.def dd16uL =r16
.def dd16uH =r17
.def dv16uL =r18
.def dv16uH =r19
.def dcnt16u =r20

;***** Code

div16u:      clr          drem16uL          ;clear remainder Low byte
             sub          drem16uH,drem16uH ;clear remainder High byte and carry
             ldi          dcnt16u,17      ;init loop counter
d16u_1:      rol          dd16uL          ;shift left dividend
             rol          dd16uH
             dec          dcnt16u         ;decrement counter
             brne         d16u_2         ;if done
             ret
d16u_2:      rol          drem16uL        ;shift dividend into remainder
             rol          drem16uH
             sub          drem16uL,dv16uL ;remainder = remainder - divisor
             sbc          drem16uH,dv16uH ;
             brcc         d16u_3         ;if result negative
             add          drem16uL,dv16uL ; restore remainder
             adc          drem16uH,dv16uH ;
             clc
             rjmp        d16u_1         ; clear carry to be shifted into result
d16u_3:      sec
             rjmp        d16u_1         ; else
             rjmp        d16u_1         ; set carry to be shifted into result
```





# 16Bit Division

Vorzeichenbehaftet

## ■ Prinzipielles Vorgehen:

1. Vor Berechnung:  
Dividend XOR Divisor → Ergebnis  
wird positiv bzw. negativ
2. Wenn Höchstes Bit in Dividend oder  
Divisor gesetzt, jeweils negieren
3. **Nun Berechnung wie bei  
vorzeichenlosen Zahlen**
4. Nach Berechnung das höchste Bit der  
Operation aus 1. prüfen; wenn  
höchstes Bit gesetzt ist, dann  
Ergebnis einmal negieren.

# Rechenaufwand

## Vergleich einiger Implementierungen

### ■ Vorzeichenlos:

#### ● Vorgestellte Version (Code Optimiert):

- Code Größe: 19 Words
- Ausführungsdauer: 243 Zyklen
- Benutzte Register: 5

#### ● Geschwindigkeitsoptimierte Version:

- Code Größe: 196
- Mittl. Ausführungsdauer: 173 Zyklen (Faktor 1,4 schneller)
- Benutzte Register: 6

### ■ Vorzeichenbehaftet:

- Code Größe: 39 Words
- Ausführungsdauer: 255 Zyklen
- Benutzte Register: 7





# Quellen

## ■ Webseiten

- Präsentation, ASM Listings, Links:

<http://home.digithi.de/digithi/uni/uc-seminar/>